Название: «Игра Supaplex»

Автор: Синева Надежда Алексеевна

Идея:

Создание игрового обеспечения, целью которого является сбор игровых предметов и решение задачи построения маршрута.

Описание реализации:

Присутствуют класс игрока Player и класс всех ячеек поля Tile

Игра имеет следующие этапы:

* Начальная заставка + выбор уровня / начало игры
* Процесс игры
* Завершение игры, переход на следующий уровень

Технологии:

Работа с библиотекой pygame

Библиотеки: pygame

Скриншоты:







